

# Fakultas ICT

**PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER**  
Menghasilkan lulusan yang memahami teknologi digital dan rekayasa komputer (computer engineering) dan mampu merancang sistem komputasi yang tepat dan efisien sesuai aplikasinya, membuat, dan mengembangkan sistem berbasis digital (hardware dan software) seperti: Embedded System, Wire and Wireless Computer Network, Digital Communication System termasuk Mobile Communication dan mampu menghadapi tantangan di era The Internet of Things.

**PEMINATAN INTERNET OF THINGS (Mobile Embedded Systems)**

**PEMINATAN BUSINESS INTELLIGENCE**  
• ERP (ENTERPRISE RESOURCE PLANNING)  
• DATABASE SYSTEMS

**PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO**  
Untuk menangani proses yang tidak mungkin dilakukan oleh manusia dan untuk meningkatkan produktivitas, industri akan makin banyak menerapkan proses otomatis. Program studi Teknik Elektro menghasilkan lulusan yang menguasai prinsip keilmuan teknik elektro, dan terampil khususnya dalam bidang otomatis dan robotik sehingga mampu untuk merancang proses otomatis di sebuah industri dengan memahami berbagai instrumen listrik maupun mekanik (hidrolik, pneumatik), teknik kontrol dan pemrograman komputer.

**PEMINATAN INDUSTRIAL AUTOMATION**

**PROGRAM STUDI TEKNIK FISIKA**  
Di masa depan, energi akan semakin langka dan mahal. Oleh sebab itu, energi harus dikelola dengan baik sehingga bisa hemat dalam penggunaannya. Peminatan ini secara khusus mempelajari aspek-aspek yang mempengaruhi kinerja pada sebuah bangunan seperti pergerakan udara, pengontrolan suhu ruangan, pencahayaan, lingkungan ruang dan kemudian menerapkan berbagai metoda aktif (menggunakan peralatan listrik) maupun pasif (menggunakan fenomena alam) sehingga bangunan tersebut menjadi hemat energi, ramah lingkungan serta nyaman untuk dihuni, yang mengarah pada green building.

**PEMINATAN ENERGY MANAGEMENT**

# UMN - SWINBURNE DUAL DEGREE PROGRAM

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
Menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan teknik untuk merancang dan membangun aplikasi berbasis ponsel (mobile application), web maupun desktop, dengan memanfaatkan basis data. Selain itu lulusan juga dibekali keahlian untuk menjadi asisten peneliti maupun technopreneur.

**PEMINATAN MOBILE SYSTEM DEVELOPMENT**

Program ini didesain untuk memberikan mahasiswa keahlian ICT yang dapat diaplikasikan dalam berbagai bidang industri. Mahasiswa akan dibekali dengan berbagai keahlian teknis seperti mendesain dan menciptakan aplikasi mobile, menganalisis dan mendesain database, menangani keamanan sistem informasi, serta juga merancang sistem informasi bisnis.

Nantinya, lulusan akan memiliki kemampuan seorang ahli ICT yang dibutuhkan oleh industri. Selain itu, mahasiswa juga akan mendapatkan sertifikasi Java sekaligus dua gelar, yaitu **Sarjana Komputer (S.Kom)** dari UMN dan **Bachelor of IT (BIT)** dari Swinburne. Dengan demikian, mereka akan unggul dalam persaingan global.

**DURASI STUDI**  
4 tahun (5 semester di UMN dan 3 semester di Swinburne University of Technology, Melbourne, Australia)

**BIAYA PENDIDIKAN**  
• Di UMN  
**UANG PANGKAL**  
Rp 26.000.000,-  
**BIAYA PER SEMESTER (20 SKS)**  
Rp 20.955.000,-

• Di Swinburne University of Technology Australia:  
**AUD 24.590/tahun\***

\*Biaya studi di atas merupakan biaya yang berlaku saat ini. Biaya ini dapat berubah berdasarkan biaya pendidikan di Swinburne University pada tahun akademik saat mahasiswa bergabung.

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**PEMINATAN GRAPHIC DESIGN**  
Menghasilkan lulusan yang siap menjadi seorang desainer profesional yang memiliki keahlian dan kreativitas dalam menciptakan karya desain grafis di berbagai media untuk berbagai keperluan seperti iklan, promosi, penerbitan atau bisnis yang terkait media termasuk media online.

**PEMINATAN INTERACTIVE MEDIA DESIGN**  
Menghasilkan lulusan yang mampu membuat desain game dan desain media interaktif dengan penekanan pada sisi artistik visual, gameplay, dan interaktifitasnya. Mahasiswa akan mempelajari tahapan, tahapan perancangan game dan media interaktif dimulai dari pre-produksi, produksi, hingga pasca produksi.

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR**  
**PEMINATAN GREEN ARCHITECTURE**  
Dengan biaya energi yang semakin mahal, semakin banyak gedung yang dirancang sebagai gedung hemat energi. Untuk itu, selain fokus pada perancangan bangunan sebagai kemampuan utama seorang arsitek, lulusan program studi arsitektur UMN juga memiliki kemampuan dalam perancangan gedung hemat energi. Lulusan program studi arsitektur mempunyai kompetensi dalam penguasaan digital architecture yang merupakan arsitektur berbasis ICT seperti membuat modeling sebuah bangunan.

# Fakultas SENI & DESAIN

# Fakultas ILMU KOMUNIKASI

**PROGRAM STUDI KOMUNIKASI**  
**PEMINATAN MULTIMEDIA PUBLIC RELATIONS**  
Menghasilkan lulusan yang siap menjadi PR Officer profesional dengan kompetensi bidang Multimedia Public Relations yang mencakup manajemen, strategi, dan riset PR sehingga mampu mengimplementasikan ragam kegiatan PR dengan memanfaatkan teknologi multimedia.

**PEMINATAN MULTIMEDIA JOURNALISM**  
Menghasilkan lulusan yang siap menjadi jurnalis profesional dengan kompetensi hardskill bidang jurnalistik multimedia (cetak, broadcast, dan online) dan kompetensi softskill terkait dengan standar etika jurnalistik untuk mampu menghasilkan karya jurnalistik yang bersifat konvergen dan berkualitas.

# Fakultas BISNIS

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**  
**PEMINATAN MARKETING MANAGEMENT**  
Mempelajari cara pengelolaan marketing strategy dan marketing program yang unik serta mampu mengimplementasikannya di dunia bisnis, sesuai dengan kondisi pasar terkini dan mampu memanfaatkan segala keunggulan teknologi informasi dan komunikasi (ICT) di dunia bisnis yang sangat dinamis.

**PEMINATAN FINANCIAL MANAGEMENT**  
Mempelajari prinsip dan teori keuangan yang diperlukan dalam pengambilan putusan-putusan keuangan, seperti putusan investasi, putusan pembiayaan, dan putusan pembagian dividen yang bertujuan untuk memaksimalkan kesejahteraan para stakeholders.

**PEMINATAN HUMAN CAPITAL MANAGEMENT**  
Mempelajari cara pengelolaan sumber daya manusia berbasis kompetensi secara terintegrasi mulai dari job analysis, attracting, developing, maintaining human resource, serta industrial and labor relationship, sehingga diharapkan human capital mampu menjadi strategic partner bagi manajemen perusahaan dalam mencapai tujuan perusahaan.

**PEMINATAN OPERATION MANAGEMENT**  
Manajemen operasional mengubah resources menjadi produk dan atau jasa, dan membuat perencanaan, desain, pengendalian, dan meningkatkan kebutuhan akan sistem dan proses. Mahasiswa juga akan mempelajari tools dan teknik untuk menganalisis operasional, dan konteks strategis dari pengambilan keputusan operasional. Perkembangan yang terjadi di dunia industri akan memperkaya mahasiswa untuk memahami manajemen operasional lebih lanjut.

# JALUR BEASISWA

Jalur Basiswa UMN berupa keringanan uang pangkal diberikan bagi siswa-siswi yang memiliki prestasi akademik (peringkat) di kelas XI Semester 2.

**SYARAT PENDAFTARAN**  
• Memenuhi persyaratan umum akademis  
• Berlaku bagi calon lulusan SMA/SMK tahun 2017  
• Persyaratan peringkat:

Peringkat	Diskon (Keringanan) Uang Pangkal	
	Peringkat Jurusan*	Peringkat Kelas
I	100%	50%
II		
III	75%	30%
IV		
V		
VII	60%	
VIII		
IX		
X		

\*Berlaku bagi jurusan yang memiliki kelas paralel/lembat dari 1. Jika hanya 1 kelas maka kandidat akan dipertimbangkan dengan nilai kumulatif siswa jurusan lain.

**PROSEDUR PENDAFTARAN**  
• Mengisi formulir pendaftaran/mendaftar online di [www.umn.ac.id](http://www.umn.ac.id)  
• Melampirkan fotokopi rapor kelas X dan XI (Semester 1-4), dan surat keterangan Kepala Sekolah mengenai peringkat yang diperoleh di kelas XI Semester 2.

# JALUR AKADEMIS

Jalur Akademis adalah jalur penerimaan mahasiswa baru tanpa tes. Setiap siswa yang memenuhi persyaratan diterima langsung dan berhak mendapatkan kelulusan Grade A, yakni grade dengan uang pangkal terendah.

**PERSYARATAN UMUM AKADEMIS**

Program Studi	Nilai Mata Pelajaran Utama yang Dinilai
Teknik Informatika	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Fisika	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Elektro	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Sistem Komputer	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Sistem Informasi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Ilmu Komunikasi	B. Inggris, B. Indonesia, TIK/Kewirausahaan
Manajemen	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Akuntansi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
DKV	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Film & Televisi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Arsitektur	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Dual Degree Teknik Informatika	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan, dan skor IELTS minimum 5.5

Nilai  $\geq 7,5$  adalah syarat mengikuti Jalur Akademis

**PROSEDUR PENDAFTARAN**  
• Mengisi form pendaftaran online di [www.umn.ac.id](http://www.umn.ac.id)  
• Melampirkan fotokopi rapor kelas X dan XI (Semester 1-4)  
• Melampirkan 2 lembar pasfoto warna terbaru (4x6cm)  
Lampiran dikirim melalui pos tercatat / diantar langsung ke:  
**Panitia Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Multimedia Nusantara Scientia Garden, Jl. Boulevard Gading Serpong Tangerang-Banten**

# BIAYA PENDIDIKAN

PROGRAM STUDI	UANG PANGKAL		
	GRADE A	GRADE B	GRADE C
Teknik Informatika	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Teknik Fisika	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Teknik Elektro	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Sistem Komputer	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Sistem Informasi	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Ilmu Komunikasi	Rp 28.500.000	Rp 31.000.000	Rp 33.500.000
Manajemen	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Akuntansi	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
DKV	Rp 37.500.000	Rp 40.000.000	Rp 42.500.000
Film & Televisi	Rp 37.500.000	Rp 40.000.000	Rp 42.500.000
Arsitektur	Rp 29.000.000	Rp 31.500.000	Rp 34.000.000

PROGRAM STUDI	TOTAL UANG KULIAH*	KETERANGAN
Teknik Informatika	Rp 12.500.000	1. Grade ditentukan oleh hasil Ujian Saringan Masuk. 2. Biaya masuk UMN adalah Uang Pangkal + Uang Kuliah Semester 1. Tidak ada biaya tambahan lainnya. 3. Uang kuliah semester 3 s/d semester 8 dapat mengalami penyesuaian setiap tahunnya. 4. Apabila diterima di Program S1 Perguruan Tinggi Negeri yakni: UI, TP, IPB, UNPAD, UNDP, UGM, UNAIR, ITS Surabaya atau UNIBRAW melalui jalur SNMPTN/ SBMPTN biaya yang sudah dibayarkan akan dikembalikan setelah dipotong Rp 1.000.000,-
Teknik Fisika	Rp 12.500.000	
Teknik Elektro	Rp 12.500.000	
Sistem Komputer	Rp 12.500.000	
Sistem Informasi	Rp 12.500.000	
Ilmu Komunikasi	Rp 13.550.000	
Manajemen	Rp 12.400.000	
Akuntansi	Rp 12.550.000	
DKV	Rp 15.550.000	
Film & Televisi	Rp 15.550.000	
Arsitektur	Rp 13.000.000	

\*TOTAL UANG KULIAH YANG BERLAKU UNTUK SEMESTER 1-2



**CONTACT PERSON**

**Johannes** 081380521501  
**Arif Kurnia** 08567172345  
**Wisnu** 081310286151  
**Sorta** 0817848937  
**Lukman** 081212117424  
**Audrey** 08998775515

**Yenny (Perwakilan UMN Semarang)**  
Jl. Sompok Baru 57G, Semarang  
Telp. (024) 8455247  
HP. 08122813515

**PENDAFTARAN ONLINE : [www.umn.ac.id](http://www.umn.ac.id)**

# UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Excellent Career Begins with Excellent Education

**NEW MEDIA TOWER**  
JUARA 1 ASIA TENGGARA  
Energy Efficient Building  
Kategori Tropical Building  
ASEAN Energy Award 2014

# INFORMASI PENDAFTARAN MAHASISWA BARU

TAHUN AKADEMIK 2017/2018

**UMN**  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

**JOIN US!** (021) 5422 0808  
[www.umn.ac.id](http://www.umn.ac.id)

Universitas Multimedia Nusantara 2788479f  
ask@universitasmultimedianauntara @umn\_serpong