



Excellent Career Begins  
with Excellent Education



UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



# INFORMASI PENDAFTARAN MAHASISWA BARU

TAHUN AKADEMIK 2017/2018



## BIAYA PENDIDIKAN

PROGRAM STUDI	UANG PANGKAL		
	GRADE A	GRADE B	GRADE C
Teknik Informatika	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Teknik Fisika	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Teknik Elektro	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Sistem Komputer	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Sistem Informasi	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Strategic Communication	Rp 28.500.000	Rp 31.000.000	Rp 33.500.000
Multimedia Journalism	Rp 28.500.000	Rp 31.000.000	Rp 33.500.000
Manajemen	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
Akuntansi	Rp 27.500.000	Rp 30.000.000	Rp 32.500.000
DKV	Rp 37.500.000	Rp 40.000.000	Rp 42.500.000
Film & Televisi	Rp 37.500.000	Rp 40.000.000	Rp 42.500.000
Arsitektur	Rp 29.000.000	Rp 31.500.000	Rp 34.000.000
D3 Perhotelan	Rp 18.600.000	Rp 20.100.000	Rp 21.600.000

PROGRAM STUDI	BIAYA PER SEMESTER*	*BERLAKU UNTUK SEMESTER 1 DAN SEMESTER 2
Teknik Informatika	Rp 12.500.000	
Teknik Fisika	Rp 12.500.000	
Teknik Elektro	Rp 12.500.000	
Sistem Komputer	Rp 12.500.000	
Sistem Informasi	Rp 12.500.000	
Strategic Communication	Rp 13.550.000	
Multimedia Journalism	Rp 13.550.000	
Manajemen	Rp 12.400.000	
Akuntansi	Rp 12.550.000	
DKV	Rp 15.550.000	
Film & Televisi	Rp 15.550.000	
Arsitektur	Rp 13.000.000	
D3 Perhotelan	Rp 10.000.000	

### KETERANGAN

- Grade ditentukan oleh hasil Ujian Saringan Masuk.
- Biaya masuk UMN adalah Uang Pangkal+Uang Kuliah Semester 1. Tidak ada biaya tambahan lainnya.
- Apabila diterima di Program S1 Perguruan Tinggi Negeri yakni: UI, ITB, IPB, UNPAD, UNDIP, UGM, UNAIR, ITS Surabaya atau UNIBRAW melalui jalur SNMPTN/SBMPTN, biaya yang sudah dibayarkan akan dikembalikan setelah dipotong Rp 1.000.000,-

### CONTACT PERSON

<b>Johannes</b>	0813 8052 1501	<b>Kefas</b>	0896 7891 6828
<b>Wisnu</b>	0813 1028 6151	<b>Dendi</b>	0821 1098 7509
<b>Lukman</b>	0812 1211 7424	<b>Andri</b>	0856 9856 793

**Yenny (Perwakilan UMN Semarang)**

Jl. Sompok Baru 57G, Semarang | Telp. (024) 8455247 | HP. 08122813515

PENDAFTARAN ONLINE : [www.umn.ac.id](http://www.umn.ac.id)

## JALUR BEASISWA

Jalur Beasiswa UMN berupa keringanan uang pangkal diberikan bagi siswa-siswi yang memiliki prestasi akademik (peringkat) di kelas XI Semester 2.

Persyaratan peringkat:

Peringkat	Diskon (Keringanan) Uang Pangkal	
	Peringkat Jurusan*	Peringkat Kelas
I II	100%	50%
III IV V	75%	30%
VI VII VIII IX X	60%	

### SYARAT PENDAFTARAN

- Memenuhi persyaratan peringkat, dengan melampirkan surat keterangan Kepala Sekolah mengenai peringkat yang diperoleh.
- Berlaku bagi calon lulusan SMA/SMK tahun 2017

Berlaku bagi jurusan yang memiliki kelas paralel lebih dari 1. Jika hanya 1 kelas, nilai kumulatif akan dibandingkan dengan nilai kumulatif siswa jurusan lain.

## JALUR AKADEMIK

Jalur Akademis adalah jalur penerimaan mahasiswa baru tanpa tes. Setiap siswa yang memenuhi persyaratan diterima langsung dan berhak mendapatkan kelulusan Grade A, yakni grade dengan uang pangkal terendah.

### PERSYARATAN UMUM AKADEMIK

Program Studi	Nilai Mata Pelajaran $\geq 7.5$
Teknik Informatika	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Fisika	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Teknik Elektro	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Sistem Komputer	B. Inggris, Matematika, Fisika, TIK/Kewirausahaan
Sistem Informasi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Strategic Communication	B. Inggris, B. Indonesia, TIK/Kewirausahaan
Multimedia Journalism	B. Inggris, B. Indonesia, TIK/Kewirausahaan
Manajemen	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Akuntansi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
DKV	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Film & Televisi	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Arsitektur	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
D3 Perhotelan	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan
Dual Degree Teknik Informatika	B. Inggris, Matematika, TIK/Kewirausahaan, dan skor IELTS minimum 5.5

### PROSEDUR PENDAFTARAN

- Mengisi form pendaftaran online di [www.umn.ac.id](http://www.umn.ac.id)
- Melampirkan fotokopi rapor kelas X dan XI (Semester 1-4)
- Melampirkan 2 lembar pasfoto warna terbaru (4x6cm)
- Bagi pendaftar jurusan D3 Perhotelan;
  - Melampirkan surat keterangan sehat
  - Melampirkan sertifikat TOEFL Prediction dengan nilai min 450

# Fakultas TEKNIK & INFORMATIKA

## PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER

Memahami teknologi digital dan rekayasa komputer (computer engineering) dan mampu merancang sistem komputasi yang tepat dan efisien sesuai aplikasinya, membuat, dan mengembangkan sistem berbasis digital (hardware dan software) seperti: Embedded System, Wire and Wireless Computer Network, Digital Communication System termasuk Mobile Communication dan mampu menghadapi tantangan di era The Internet of Things.

### PEMINATAN

- SMART SYSTEMS AND TECHNOLOGIES

## PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Memahami proses bisnis dalam berbagai organisasi secara umum (penjualan - pembelian, perencanaan produksi, HRD, retail, logistik, pemerintahan, dll) dengan praktek dan standar mutu yang baik.

Mengolah informasi besar dan tidak beraturan dengan metodologi penambangan data dan menyajikannya dalam bentuk yang mudah dipahami, merancang arsitektur teknologi informasi suatu sistem informasi untuk meningkatkan kinerja organisasi menjadi transparan, aman, cepat, akurat, tepat sasaran dan kompetitif.

### PEMINATAN

- BUSINESS INTELLIGENCE
- DATABASE SYSTEMS

## PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Memiliki kemampuan teknis untuk merancang dan membangun aplikasi berbasis ponsel (mobile application), web maupun desktop, dengan memanfaatkan basis data. Lulusan juga dibekali keahlian untuk menjadi asisten peneliti maupun technopreneur.

### PEMINATAN

- MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT

## PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO

Untuk menangani proses yang tidak mungkin dilakukan oleh manusia dan untuk meningkatkan produktivitas, industri akan semakin banyak menerapkan proses otomatisasi. Lulusan akan menguasai prinsip keilmuan teknik elektro, dan terampil dalam bidang otomatisasi dan robotik sehingga mampu merancang proses otomatisasi di sebuah industri dengan memahami berbagai instrumen listrik maupun mekanik (hidrolik, pneumatic), teknik kontrol dan pemrograman komputer.

### PEMINATAN

- INDUSTRIAL AUTOMATION

## PROGRAM STUDI TEKNIK FISIKA

Energi akan semakin langka dan mahal di masa mendatang, sehingga harus dikelola dengan baik dan hemat dalam penggunaannya. Lulusan akan memahami aspek-aspek yang mempengaruhi kinerja pada sebuah bangunan seperti pergerakan udara, pengontrolan suhu ruangan, pencahayaan, lingkungan ruangan dan kemudian menerapkan berbagai metoda aktif (menggunakan peralatan listrik) maupun pasif (menggunakan fenomena alam) sehingga bangunan tersebut menjadi hemat energi, ramah lingkungan serta nyaman untuk dihuni, yang mengarah pada green building.

### PEMINATAN

- ENERGY MANAGEMENT

# UMN - SWINBURNE DUAL DEGREE PROGRAM

## PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

### DURASI STUDI

4 tahun (5 semester di UMN dan 3 semester di Swinburne University of Technology, Melbourne, Australia)

### PERSYARATAN

- Mahasiswa harus mengambil mata kuliah Bahasa Inggris selama perkuliahan di UMN. Mereka dapat berangkat ke Swinburne jika memenuhi syarat minimum skor IELTS 6.5
- Mahasiswa merupakan lulusan SMA jurusan IPA atau Lulusan SMK jurusan Teknik Komputer, Teknik Informatika, Teknik Komputer dan Jaringan.

# Fakultas BISNIS

## PROGRAM STUDI MANAJEMEN

### PEMINATAN • BISNIS

Mengidentifikasi peluang, riset pasar, analisis pesaing, validasi dan pengembangan ide, mengatasi hambatan, sampai dengan memulai bisnis. Mahasiswa juga akan mempelajari karakteristik kesuksesan dari bisnis keluarga sehingga dapat dikembangkan menjadi lebih profesional.

### PEMINATAN

#### • MARKETING MANAGEMENT

Mempelajari cara pengelolaan marketing strategy dan marketing program yang unik serta mengimplementasikannya di dunia bisnis sesuai dengan kondisi pasar terkini, dan memanfaatkan keunggulan teknologi informasi dan komunikasi (ICT) di dunia bisnis yang sangat dinamis.

### PEMINATAN

#### • FINANCIAL MANAGEMENT

Mempelajari prinsip dan teori keuangan yang diperlukan dalam pengambilan keputusan keuangan, seperti putusan investasi, putusan pembiayaan, dan putusan pembagian dividen yang bertujuan untuk memaksimalkan kesejahteraan para stakeholders.

### PEMINATAN

#### • HUMAN CAPITAL MANAGEMENT

Mempelajari pengelolaan sumber daya manusia berbasis kompetensi secara terintegrasi mulai dari job analysis, attracting, developing, maintaining human resource, serta industrial and labor relationship, sehingga diharapkan human capital mampu menjadi strategic partner bagi manajemen perusahaan dalam mencapai tujuan perusahaan.

### PEMINATAN

#### • OPERATION MANAGEMENT

Manajemen operasional mengubah resources menjadi produk dan atau jasa, dan membuat perencanaan, desain, pengendalian, dan meningkatkan kebutuhan akan sistem dan proses. Mempelajari tools dan teknik untuk menganalisis operasional, dan konteks strategis dari pengambilan keputusan operasional. Perkembangan yang terjadi di dunia industri akan memperkaya mahasiswa untuk memahami manajemen operasional lebih lanjut.

## PROGRAM STUDI AKUNTANSI

### PEMINATAN • AUDITING

Lulusan memiliki kompetensi tinggi di bidang akuntansi dan keuangan, siap bekerja sebagai external auditor di KAP maupun sebagai internal auditor di perusahaan dengan mempelajari: audit seminar, praktek audit, akuntansi pajak, information system auditing, dan financial accounting standard.

### PEMINATAN • TAXATION

Lulusan memiliki kompetensi tinggi di bidang akuntansi dan perpajakan, mampu melakukan perhitungan dan menganalisis pemecahan masalah sehubungan dengan pemenuhan kewajiban perpajakan bagi wajib pajak dengan mempelajari: Akuntansi Pajak, Praktek Perpajakan, dan Perpajakan Internasional.

### PEMINATAN • ACCOUNTING INFORMATION SYSTEM

Lulusan memiliki kompetensi tinggi di bidang akuntansi dan keuangan serta mampu menjadi analyst sistem informasi akuntansi di perusahaan dengan mempelajari: Modelling & Designing Information System, Enterprise Information System, IT Compliance & Control, dan Accounting Information System Analysis.

## PROGRAM STUDI D3 PERHOTELAN

Memasuki era Masyarakat Ekonomi ASEAN, UMN mempersiapkan sumber daya manusia yang memiliki kompetensi unggul di bidang perhotelan.

Lulusan D3 Perhotelan UMN dibekali dengan kemampuan praktikal perhotelan yang menyeluruh, kemampuan information and communication technology (ICT), serta kemampuan berbahasa asing dan tata kelola operasional.

Selain dapat bekerja sebagai hotelier, lulusan dapat juga berwirausaha di bidangnya.

D3 Perhotelan UMN didukung oleh laboratorium yang lengkap seperti:

- Laboratorium Food Production
- Laboratorium Bakery & Pastry
- Laboratorium Food & Beverage Service
- Laboratorium Bar
- Laboratorium Laundry
- Laboratorium Front-office Counter
- House Keeping Room
- Hotel Room

# Fakultas SENI & DESAIN

## PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

### PEMINATAN

#### • GRAPHIC DESIGN

Menghasilkan lulusan yang siap menjadi seorang desainer profesional yang memiliki keahlian dan kreativitas dalam menciptakan karya desain grafis di berbagai media untuk berbagai keperluan seperti iklan, promosi, penerbitan atau bisnis yang terkait media termasuk media online.

### PEMINATAN

#### • INTERACTIVE MEDIA DESIGN

Menghasilkan lulusan yang mampu membuat desain game dan desain media interaktif dengan penekanan pada sisi artistik visual, gameplay, dan interaktifitasnya. Mahasiswa akan mempelajari tahapan-tahapan perancangan game dan media interaktif dimulai dari pra-produksi, produksi, hingga pasca produksi.

## PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

### PEMINATAN

#### • GREEN ARCHITECTURE

Dengan biaya energi yang semakin mahal, semakin banyak gedung yang dirancang sebagai gedung hemat energi. Untuk itu, selain fokus pada perancangan bangunan sebagai kemampuan utama seorang arsitek, lulusan program studi arsitektur UMN juga memiliki kemampuan dalam perancangan gedung hemat energi. Lulusan program studi arsitektur mempunyai kompetensi dalam penguasaan digital architecture yang merupakan arsitektur berbasis ICT seperti membuat modeling sebuah bangunan.

# Fakultas ILMU KOMUNIKASI

## PROGRAM STUDI STRATEGIC COMMUNICATION

### PEMINATAN

#### • CORPORATE COMMUNICATION

Lulusan siap masuk dalam industri PR dan komunikasi korporasi profesional dengan kompetensi di bidang manajemen, strategi dan riset sehingga mampu mengimplementasikan ragam kegiatan Corporate Communication yang berhubungan dengan stakeholders.

#### • MARKETING COMMUNICATIONS

Lulusan siap masuk dalam industri branding, periklanan dan komunikasi pemasaran profesional dengan kompetensi pada bidang manajemen, strategi, riset dan produksi sehingga mampu mengimplementasikan ragam kegiatan Marketing Communications.

## PROGRAM STUDI FILM & TELEVISI

Program Studi FTV UMN berkonsentrasi pada produksi film fiksi dan animasi dengan format digital. Mahasiswa juga akan belajar untuk menggabungkan live action dan animation serta visual effect. Selain itu, mereka juga mempelajari teori-teori yang mendukung kedalaman karya mereka, sehingga melahirkan konseptor handal, serta bisnis aspek yang berkaitan dengan bidang ini.

### PEMINATAN

#### • FILM

Mampu membuat film pendek, film serial, film dokumenter, video company profile, online video, webseries, pengkaji film, kritikus film, kurator, praktisi industri perfilman, dll.

### PEMINATAN

#### • ANIMATION

Mampu membuat film animasi pendek, serial, iklan edukasi, dokumenter, web-series, game cinematic, praktisi industri animasi.

## PROGRAM STUDI STRATEGIC COMMUNICATION

### PEMINATAN

#### • CORPORATE COMMUNICATION

Lulusan siap masuk dalam industri PR dan komunikasi korporasi profesional dengan kompetensi di bidang manajemen, strategi dan riset sehingga mampu mengimplementasikan ragam kegiatan Corporate Communication yang berhubungan dengan stakeholders.

#### • MARKETING COMMUNICATIONS

Lulusan siap masuk dalam industri branding, periklanan dan komunikasi pemasaran profesional dengan kompetensi pada bidang manajemen, strategi, riset dan produksi sehingga mampu mengimplementasikan ragam kegiatan Marketing Communications.

## PROGRAM STUDI MULTIMEDIA JOURNALISM

Menghasilkan lulusan yang siap menjadi jurnalis profesional dengan kompetensi hardskill bidang jurnalistik multimedia (cetak, broadcast, dan online) dan kompetensi soft-skill terkait dengan standar etika jurnalistik untuk mampu menghasilkan karya jurnalistik yang bersifat konvergen dan berkualitas.